



EDITAL DE ABERTURA DE INSCRIÇÕES PARA OS CURSOS DA SECRETARIA DE EDUCAÇÃO NA ESCOLA DE EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO.

A Prefeitura de Mogi das Cruzes faz saber que encontram-se abertas as inscrições para os cursos ministrados pela Escola de Empreendedorismo e Inovação, tendo como opções os seguintes cursos: Como criar uma Startup, Edição de Imagens, Empreender no mercado fitness, Games (O universo dos games e suas carreiras), Informática básica, Lógica de Programação, Monitoria de Turismo e Windows Movie Maker: aplicabilidade e geração de negócios.

1. INSCRIÇÕES

1.1 No ato da inscrição, o interessado deverá ter conhecimento e a tácita aceitação das normas e condições estabelecidas neste Edital, em relação às quais não poderá alegar desconhecimento.

1.2 Para inscrever-se, o interessado deverá no período de inscrição:

- Ler total e atentamente o respectivo Edital;
- Cumprir integralmente os pré-requisitos para cada curso;
- Ser morador do município de Mogi das Cruzes – SP;
- Preencher total e corretamente os campos obrigatórios na ficha de inscrição.
- São vedadas as inscrições de moradores de outros municípios;
- Os interessados, que cumpram os pré-requisitos, podem se inscrever em todos os cursos de seu interesse, porém poderá efetuar matrícula em apenas um deles.

1.3 INSCRIÇÕES PRESENCIAIS

1.3.1 Presencialmente, das 9h às 17h, no seguinte endereço:

Escola de Empreendedorismo e Inovação, localizada na rua Senador Dantas,326, Centro, entre os dias 11 a 18 de Março.

1.4 INSCRIÇÕES VIRTUAIS

1.4.1 Virtualmente, pelo link disponibilizado no site da Prefeitura de Mogi das Cruzes <http://www.mogidascruzes.sp.gov.br/> ou diretamente no link: <http://bit.ly/inscricoesEEI> com abertura no dia 11/03 às 08h e encerramento no dia 18/03 às 23h.

2. DAS VAGAS

2.1 Será adotado sorteio, toda vez que o número de inscritos superar o número de vagas ofertadas por curso;

2.2 O sorteio ocorrerá na Escola de Empreendedorismo e Inovação no dia 20/03/19, a partir das 09h, de maneira aberta ao público, por meio de sistema eletrônico de sorteio efetivado pelo site www.sorteio.com/pt-br/sorteio/nomes, não sendo obrigatória a presença do inscrito no ato do sorteio para atribuição de vaga;



2.3 A relação dos cursos e quantidades de vagas encontram-se especificadas neste presente edital.

2.4 É de inteira responsabilidade do interessado a verificação das listas de chamadas, divulgadas na unidade da Escola de Empreendedorismo e Inovação e no site da Prefeitura de Mogi das Cruzes (<http://www.mogidascruzes.sp.gov.br>), no dia 20 de Março, a partir das 14h.

2.5 As vagas são destinadas, preferencialmente, ao público de faixa etária entre 15 a 29 anos. No caso de ocorrência de vagas remanescentes, estas serão sorteadas entre os demais candidatos.

2.6 A matrícula deverá ser feita até o primeiro dia de aula do curso para o qual o candidato foi contemplado.

2.7 O não comparecimento para a matrícula até a data determinada (**20 a 22/03 e 25 a 29/03**) acarretará na perda da vaga, sendo a mesma disponibilizada para a 2ª chamada.

3. MATRÍCULA

3.1 Serão feitas presencialmente entre os dias **20 a 22 e 25 a 29 de Março**, na Escola de Empreendedorismo e Inovação localizada na rua Senador Dantas, 326, Centro, das 09h às 17h;

3.2 Documentos necessários para matrícula: RG, CPF, comprovante de endereço (se necessário comprovante de aluguel ou comprovante em nome do cônjuge) e comprovante dos pré-requisitos;

3.3 Caso o aluno seja sorteado em mais de um curso deverá optar por matricular-se em apenas um deles;

3.4 Não será permitida a troca de cursos ou períodos no decorrer do curso;

É de inteira responsabilidade do interessado comprovar os requisitos exigidos nos cursos, tais como os pré-requisitos, idade mínima e residir no município;

3.5 Em caso de menor de idade, o comprovante de endereço deverá estar no nome do pai/mãe ou responsável legal;

3.6 A matrícula do menor deverá ser efetuada pelo pai/mãe ou responsável legal.



4. CURSOS

COMO CRIAR UMA STARTUP

O aluno aprenderá os conceitos básicos sobre as startups e ainda como identificar as oportunidades de mercado, validar ideias, modelagem de negócios, métricas e indicadores de sucesso e gestão de times e equipes.

Pré-requisitos:	Ensino médio em curso ou concluído.
Dia:	Quinta-feira
Horário:	19:00 às 22:00
Carga Horária:	40 horas
Vagas	35

EDIÇÃO DE IMAGENS

O aluno aprenderá a utilizar a interface do programa, manipular imagens usando camadas, corrigir problemas da imagem, trabalhar com textos e ferramentas de pintura, explorar os filtros e criar efeitos fotográficos.

Pré-requisitos:	Informática básica
Dia:	Quinta-feira
Horário:	13:00 às 16:00
Carga Horária:	40 horas
Vagas	25

EMPREENDER NO MERCADO FITNESS

Curso voltado aos empreendedores que atuam ou pretendem atuar na gestão de negócios, visando suprir a carência nesse amplo e crescente mercado. Serão abordados conceitos e aplicações relacionadas a prover administradores, gestores, líderes e coordenadores com conhecimentos atualizados, aprofundamento científico, conceitos e aplicações relacionadas à gestão em academias, clubes e empresas/instituições esportivas e de fitness, com o intuito de gerar subsídios e experiências nas áreas de Saúde, Bem-estar, Fitness e Esportes.

Pré-requisitos:	Alunos e graduados em Educação Física, Administração, Esporte e outras áreas relacionadas à atividade física, saúde e/ou gerenciamento.
Dia:	Quinta-feira
Horário:	19:00 às 22:00
Carga Horária:	40 horas
Vagas	35

GAMES (O universo dos games e suas carreiras)

Curso voltado a apresentar as possibilidades de carreiras existentes no universo dos games, demonstrando aos alunos os mais variados nichos a serem explorados.

Pré-requisitos:	Informática básica
Dia - Turma 1	Quarta-feira (17:00 às 20:00)
Dia - Turma 2	Sexta-feira (09:00 às 12:00)
Carga Horária:	40 horas
Vagas	25



INFORMÁTICA BÁSICA

Curso livre para qualificação profissional, no qual o aluno aprenderá as principais noções e conhecimentos de informática básica, como organizar a área de trabalho, navegar e pesquisar na internet, fazer downloads, enviar emails, utilizar editores de textos, criar planilhas, slides, instalar e utilizar programas e equipamentos.

Dia:	Segunda-feira
Horário:	13:00 às 16:00
Carga Horária:	40 horas
Vagas:	25

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Introduzir o aluno a ambientes programáveis, programar algoritmos e desenvolver boas práticas de programações em linguagem estruturada.

Pré-requisitos:	Informática básica
Dia:	Terça-feira
Horário:	13:00 às 16:00
Carga Horária:	40 horas
Vagas	25

MONITORIA DE TURISMO- Modulo I

Introduzir ao aluno conceitos relacionados à área do turismo, abrangendo: introdução ao turismo e mercado de trabalho, comunicação, ética e comportamento, sustentabilidade, patrimônio histórico e atrativos, pesquisa e informação e empreendedorismo.

Pré-requisitos:	No mínimo, cursando ensino médio
Dia - Turma 1	Terça-feira - 13:00 às 16:00
Dia - Turma 2	Terça-feira - 19:00 às 22:00
Carga Horária:	40 horas
Vagas	35

MOVIE MAKER (aplicabilidade e geração de negócios)

Capacitar o aluno para criação de vídeos e clipes utilizando imagens, vídeos, alterações de formatos de vídeos, importação de imagens e áudios e tratamento de imagens.

Pré-requisitos:	Informática básica
Dia: Turma 1	Quarta-feira - 09:00 às 12:00
Dia: Turma 2	Quinta-feira - 09:00 às 12:00
Carga Horária:	40 horas
Vagas	25

4.1 Todos os cursos terão uma carga horária complementar obrigatória de 15h sobre empreendedorismo, em parceria com o SEBRAE e o Polo Digital, em horários e datas que serão divulgados no ato da matrícula.

5. CERTIFICADO

A atribuição de certificado ao final do curso está condicionada à frequência mínima de 75% da carga horária total do curso.



ANEXO.

Curso	Data de início	Dia da semana	Horário
Como criar uma startup	28/03/2019	Quinta-feira	19:00 às 22:00
Edição de Imagens	28/03/2019	Quinta-feira	13:00 às 16:00
Empreender no mercado fitness	28/03/2019	Quinta-feira	19:00 às 22:00
Games (o universo dos games e suas carreiras)	27/03/2019	Quarta-feira	17:00 às 20:00
Games (o universo dos games e suas carreiras)	29/03/2019	Sexta-feira	09:00 às 12:00
Informática básica	25/03/2019	Segunda-feira	13:00 às 16:00
Lógica de programação	26/03/2019	Terça-feira	13:00 às 16:00
Monitoria de turismo	26/03/2019	Terça-feira	09:00 às 12:00
Monitoria de turismo	26/03/2019	Terça-feira	13:00 às 16:00
Windows Movie Maker	27/03/2019	Quarta-feira	09:00 às 12:00
Windows Movie Maker	28/03/2019	Quinta-feira	09:00 às 12:00

- A lista de segunda chamada está prevista para ser divulgada em 01/04/2019.